



Turnierregeln

- Pro Team spielen 1 Torhüter/in und 3 Feldspieler/innen. Es dürfen beliebig viele Auswechselspieler/innen eingesetzt werden. **Es gibt allerdings es nur Preise für maximal 7 Personen!**
- Jedes Team muss von einer erwachsenen Person betreut werden. Sie ist verantwortlich für das sportliche und korrekte Verhalten auf und neben dem Spielfeld, ist **während des ganzen Anlasses in der Anlage anwesend** und **während des Spieles beim Team auf der Spielerbank**. Die Betreuerfunktion endet erst, wenn das Team den Ort (öV oder PW) verlassen hat.
- 15 Minuten vor dem ersten Spiel meldet der Betreuer/die Betreuerin zusammen mit dem Captain das Team beim Speakertisch an.
Teams, die nicht am Turnier erscheinen werden gemäss Bussenreglement gebüsst
- Alle Spieler/innen tragen am Turniertag einen gültigen Ausweis auf sich, um im Zweifelsfalle die Teammeldung überprüfen zu können.
- In und um die Hallen gelten die üblichen Anstands- und Schulregeln der jeweiligen Anlagen (absolutes Rauch-, Alkohol- und Drogenverbot).
- Für Getränke und Snacks gibt es einen Verkaufsstand und für die Abfälle stehen Kübel bereit.
- Die Garderoben sind sauber zu halten und sind kein Aufenthaltsraum. **Die Garderoben werden regelmässig ohne Vorankündigung durch die Veranstalter kontrolliert!**
- Pro Kategorie steht maximal eine Garderobe zur Verfügung. Es empfiehlt sich, die Kleider in der Sporttasche mit aus der Garderobe zu nehmen. **Wertgegenstände bleiben nie in der Garderobe!**
- Die Spieler/innen **müssen einheitliche T-Shirts**, eventuell mit Rückennummern, tragen. Teams, die ohne Einheitshirts erscheinen, müssen Überzieher tragen.
- Die Teams sind selbst für die persönliche Ausrüstung verantwortlich (Stöcke, Bälle, Torhütermaske für den Goalie obligatorisch).
- Die Hallen dürfen nur mit nicht abfärbenden Hallenschuhen betreten werden. **Das Betreten der Halle mit Strassenschuhen ist für sämtliche Personen (gilt auch für Betreuer/innen) nicht erlaubt!**
- Das Mitnehmen von Esswaren und Getränken (Ausnahme: Sportflaschen mit kohlesäurefreien Getränken) in die Hallen ist verboten.
- Es gibt während den Spielen keinen Seitenwechsel. Ein *shake hands* am Spielende ist sportliche Tradition.
- Es wird nach den für Schulen vereinfachten Regeln des SUHV gespielt.
- Die Schiedsrichter/innen haben immer Recht. Reklamieren hat eine unweigerliche 2-Minutenstrafe zur Folge, Schiedsrichterbeleidigungen (auch nach dem Spiel) den Turnierausschluss.

- Der Spielmodus varriert je nach Anzahl Teams pro Kategorie. Mögliche Varianten sind:
 4 – 6 Teams: Die Teams bestreiten eine Einfachrunde.
 7 – 10 Teams: Die Teams spielen in 2 Gruppen eine Einfachrunde. Die Gruppensieger und Gruppensieger qualifizieren sich für den Halbfinal.
 11 – 15 Teams: Die Teams spielen in 3 Gruppen eine Einfachrunde. Die Gruppensieger und der beste Gruppensieger qualifizieren sich für den Halbfinal.
 ab 16 Teams: Die Teams spielen in 4 Gruppen eine Einfachrunde. Die Gruppensieger qualifizieren sich für den Halbfinal.
 Die Turnierleitung ist jedoch in der Wahl des Spielmodus völlig frei!
- Für die Rangierung in den Gruppenspielen oder einer Kategorie gilt die folgende Prioritätenliste:
 1. Punkte → 2. Tordifferenz → 3. Anzahl Plusstore → 4. Direktbegegnung → 5. Penaltyschiessen
- Steht es in den Halbfinal- und den kleinen Finalspielen unentschieden, erfolgt direkt ein Penaltyschiessen. Schulregel bei Penaltyschiessen: 3 Spieler/innen, anschliessend müssen zuerst alle auf dem Teambblatt aufgeführten Feldspieler/innen antreten, bevor jemand zum zweiten Mal antreten darf.
 Im Finalspiel wird zuerst eine Verlängerung von maximal drei Minuten (sudden death) gespielt.
- Qualifikation für weitere Turniere: siehe unter MODUS OBERSTUFE resp. MODUS MITTELSTUFE.
- Wertgegenstände nicht unbeachtet herumliegen lassen. Für Diebstähle wird jegliche Haftung abgelehnt.
- Vor dem Verlassen der Anlage (**= nach dem Duschen und Umziehen**) meldet sich das Team beim Speakertisch ab.

Teams, die sich nicht an die aufgeführten Regeln halten (einzelne oder das ganze Team) oder ohne Betreuer/in erscheinen, werden diskussionslos disqualifiziert und erhalten die entsprechende Busse!

Bussenkatalog Unihockey:

Bei sämtlichen Turnieren werden keine Depots mehr erhoben. Fehlbare Teams werden jedoch gebüsst:

- Schriftliche Abmeldung per Mail durch die Begleit- oder Lehrperson ...
 ... vor dem Hochladen des Spielplans: keine Busse!
 ... nach dem Hochladen des Spielplans: Fr. 50.- (Aufwandentschädigung)
 ... 7 Tage vor Turnierbeginn: Fr. 100.-
 ... 3 Tage vor Turnierbeginn: Fr. 150.-
 ... am Turniertag (vor Turnierbeginn): Fr. 200.-
- Unentschuldigtes Fernbleiben: Fr. 250.-
- Grobes Fehlverhalten während des Turniers: Fr. 100.- bis Fr. 200.-

Die Bussen werden von der Turnierleitung ohne Rücksprache mit den fehlbaren Teams an deren Schulleiter geschickt.