

# Allgemeines zur Handhabung des Spielberichts

Um den Spielbericht korrekt benutzen zu können, sind folgende Punkte zu beachten:

- Jeder Spielbericht besteht aus einem weissen Deckblatt und vier farbigen Durchschlägen bzw. Kopien. Die Blätter **sind nach dem Unterzeichnen vom / von den Schiedsrichtern (SR)** voneinander zu trennen und den einzelnen Parteien nach folgendem Verteiler auszuhändigen:
  - **weiss** wird vom Veranstalter der Geschäftsstelle von Swiss Unihockey zugestellt
  - **rosa** Kopie für den / die Schiedsrichter
  - **blau** Kopie für den erstgenannten Verein (Club 1)
  - **gelb** Kopie für den zweitgenannten Verein (Club 2)
  - **grün** Kopie für den Veranstalter
- Für das Ausfüllen ist eine **harte Unterlage** zu benutzen (wegen der Durchschläge)
- Der Spielbericht ist **in Druckbuchstaben mit Kugelschreiber** auszufüllen (wegen der Durchschläge). Damit auch der fünfte Durchschlag noch **lesbar** ist, muss **stark gedrückt** werden.
- Die Vereine sind für das Ausfüllen der oberen Hälfte verantwortlich. Für das Ausfüllen der Kopfzeile (Spielnummer, Ort, Datum, etc.), der Tore, Strafen, Resultate etc. ist der Veranstalter (Spielsekretär) verantwortlich.
- Der Spielbericht **muss vor dem Spiel** von einem **volljährigen Betreuer** der Teams im entsprechenden Feld (**Unterschrift Betreuer 1 oder 2**) unterschrieben werden. Danach sind Ergänzungen und Korrekturen auf dem Spielbericht nur noch durch den Veranstalter (Spielsekretär) und den/die Schiedsrichter erlaubt.
- Der Spielbericht ist vom **Heimteam min. 70 Minuten (bei Spielen inTurnierform: 50 Minuten)** und vom **Gastteam min. 60 Minuten (bei Spielen inTurnierform: 40 Minuten)** korrekt ausgefüllt **zusammen mit dem Teambblatt** den SR zu übergeben. Die Namen der Spieler müssen mit denjenigen auf Teambblatt identisch sein. Der von den SR überprüfte Spielbericht ist unmittelbar vor dem Spiel dem Veranstalter (Spielsekretär) zu übergeben.
- Der Veranstalter trägt **bei Spielen auf dem Grossfeld (Einzelspiele) während des Spiels** Torschützen, Strafen und Strafstösse in den dafür vorgesehenen Feldern ein.
- Der Veranstalter (Spielsekretär) trägt **in den Pausen die Zwischenresultate** und nach **dem Spiel das Schlussresultat** (nach einer eventuellen Verlängerung) sowie **den Sieger (ev. n.P.)** oder **"unentschieden"** ein. Findet eine **Verlängerung** statt, kreuzt der Veranstalter (Spielsekretär) im entsprechenden Feld das entsprechende Kästchen an.

- **Die SR** kreuzen bei "besonderen Vorkommnissen" (Matchstrafe/Protest/Besonderes Ereignis) im dafür vorgesehenen Feld das entsprechende Kästchen an.
- Die **Captains der beiden Teams** unterschreiben den Spielbericht unmittelbar nach dem Spiel. Diese Unterschrift ist **keine Anerkennung**, sondern nur **Bestätigung** des Spielberichts.
- Zum Schluss unterschreiben der offizielle Spielsekretär und der/die SR den Spielbericht.

Bei Fragen oder Unklarheiten gibt Ihnen die Geschäftsstelle von Swiss Unihockey während den ordentlichen Bürozeiten Auskunft.

## 1.1 Erklärungen für das Ausfüllen des Spielberichts

- 1 **Zuschauerzahl** nur bei Einzelspielen auf dem Grossfeld
- 2 **Spielnummer** gemäss offiziellem Aufgebot
- 3 **Ort des Spiels** (Politische Gemeinde)
- 4 **Datum des Spiels**, Format TT.MM.JJJJ
- 5 **Beginn des Spiels** gemäss offiziellem Aufgebot
- 6 **Liga oder Klasse**, z.B. HNLA, DNLB, HGF1, Jun. A, Jin. U21A etc. (Bitte immer Geschlecht und Stärkeklasse angeben!)
- 7 **Gruppennummer der Liga oder Klasse** (nur bei Meisterschaftsspielen)
- 8 **Das entsprechende Feld ankreuzen** (x)
- 9 **Name des erstgenannten Teams** (=Club 1) gemäss offiziellem Aufgebot
- 10 **Liga des Teams** (nur bei Cup- und Freundschaftsspielen)
- 11 **Name des zweitgenannten Teams** (=Club 2) gemäss offiziellem Aufgebot
- 12 **Position**, muss nur bei Captain (=C) und Torhüter (=T) angegeben werden
- 13 **(Rücken-)Nummer der Spieler** in aufsteigender Reihenfolge (erlaubt sind bei Feldspielern 2-99 und bei Torhütern 1-99)
- 14 **Name und Vorname der Spieler** (keine Abkürzungen und identisch mit der Lizenz)
- 15 **Lizenznummer der Spieler**
- 16 **Kontrollfelder** (kontrollierte Spieler werden durch die Schiedsrichter (✓) abgehakt)
- 17 **Name Betreuer 1** (hauptverantwortlicher Betreuer des Teams)
- 18 **Unterschrift Betreuer 1**
- 19 **Namen übrige Betreuer 2-5**
- 20 **Zeitpunkt des Torerfolges**
- 21 **Torschützen bei einem Torerfolg**
- 22 **Assistent bei einem Torerfolg**, max. 1
- 23 **Drittel oder Verlängerung bei einem Torerfolg**, entsprechendes Feld ankreuzen

- 24 **Strafzeit-Beginn**, Format MM.SS
- 25 **Nummer des bestraften Spielers**
- 26 **Code für Strafen**, siehe Seite 5f
- 27 **Strafzeit-Ende**, Format MM.SS
- 28 **Name und Unterschrift Spielsekretär**
- 29 **Lizenznummer Spielsekretär**, für etwaige Abklärungen
- 30 **Name und Unterschrift Schiedsrichter 1**
- 31 **Lizenznummer Schiedsrichter 1**
- 32 **Name und Unterschrift Schiedsrichter 2**
- 33 **Lizenznummer Schiedsrichter 2**
- 34 **Unterschrift Captain 1** (erstgenanntes Team (Club 1))
- 35 **Zwischenresultat des ersten Drittels**
- 36 **Zwischenresultat des zweiten Drittels**
- 37 **Zwischenresultat des dritten Drittels**
- 38 **Schlussresultat**, nach etwaiger Verlängerung (**bei Forfait leer lassen!**)
- 39 **Verteiler** für den Spielbericht und seine Kopien
- 40 **Bemerkungen** (Feld "Besondere Ereignisse")
- 41 **Name des Siegers (ev. n.P.)** oder "unentschieden"
- 42 **Unterschrift Captain 2** (zweitgenanntes Team (Club 2))



### 1.1.1 Strafcodes

Tab. 2: Strafencodes

2'	214	Aktive Torhüterbehinderung
	202	Blockieren des Stockes
	212	Bodenspiel
	227	Entgegennahme eines Stockes ausserhalb der Wechselzone
	222	Falsche Materialbeanstandung
	204	Gefährlicher Stockeinsatz
	209	Halten
	203	Heben des Stockes
	205	Hoher Fuss
	206	Hoher Stock
	225	Nichtentfernen der Teile eines gebrochenen Stockes
	219	Reklamieren
	210	Sperren
	213	Spielen mit Hand, Kopf oder Arm
	224	Spielen ohne Stock
	218	Spielverzögerung
	201	Stockschlag
	207	Stossen
	208	Überharter Körpereinsatz
	221	Unkorrekte Ausrüstung
	226	Unkorrekte Kleidung
	211	Unkorrekter Abstand
	223	Verhindern eines Tores
	220	Verlassen der Strafbank
	215	Wechselfehler
	217	Wiederholte Vergehen eines Teams
	216	Zu viele Spieler
299	Begleitende Zeitstrafe	
5'	501	Grober Stockschlag
	502	Haken
	503	Stockwurf
	504	Grober Körpereinsatz
	505	Grobes Beinstellen
	599	Begleitende Zeitstrafe

10'	101	Unsportliches Benehmen
MS	301	Matchstrafe 1
	302	Matchstrafe 2
	303	Matchstrafe 3
	401	Time Out
	402	Strafstoss
	801	Protestanmeldung